ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ  
Игры «Колор-ит» (Color-it)

Челябинск, 2021

Оглавление

[1 Объект испытаний 3](#_Toc85397293)

[2 Цель испытаний 3](#_Toc85397294)

[3 Требования к программе 3](#_Toc85397295)

[4 Требования к программной документации 3](#_Toc85397296)

[5 Средства и порядок испытаний 4](#_Toc85397297)

[6 Методы испытаний 4](#_Toc85397298)

# 1 Объект испытаний

Полное наименование системы и ее условное обозначение. Приложение под Windows: Игра Колор-Ит (Color-It).

Программа предназначена для развлекательной цели.

# 2 Цель испытаний

Целью испытаний является установление соответствия программного продукта требованиям, описанным в соответствующем техническом задании.

# 3 Требования к программе

Система должна представлять собой приложение для персонального компьютера. Взаимодействие с пользователем должно осуществляться через графический интерфейс. Для работы с системой пользователям не требуется никаких специальных технических навыков или знаний.

По выбору пункта “Игра” на экране должен появиться

выбор мини-игры и выбор рисунка. После выбора мини-игры и рисунка на экране появится выбранная мини-игра (в левой части экрана) и выбранный рисунок (в правой части экрана). Цель игры: закрасить рисунок, собирая цвета для зарисовки в выбранной мини-игре. Должны быть реализованы следующая мини-игра: линии.

По выбору пункта “Настройки” на экране должно появиться

окно некоторых параметров игры. Возвращение к главному меню должно осуществляться по кнопке в левом нижнем углу.

По выбору пункта “Авторы” на экране появится информация о программном продукте. Возвращение к главному меню должно осуществляться по кнопке в левом нижнем углу.

По выбору пункта “Выход” приложение должно закрыться.

# 4 Требования к программной документации

1. Руководство пользователя по ГОСТ 34.201-89 и РД 50-34.698-90; 2.
2. Пояснительная записка к техническому проекту по ГОСТ 34.201-89;
3. Руководство программиста по ГОСТ 19.504-79;
4. Программные документы по ГОСТ 19.101-77

# 5 Средства и порядок испытаний

Во время испытаний должна быть использована среда разработки, позволяющая в режиме отладки (debug) установить соответствие программы требованиям, указанным в пункте 3 данного документа путем проведения испытаний, указанных в 6 пункте данного документа.

Дополнительных требований, кроме требований программных средств, указанных выше, к техническим средствам испытаний не предъявляется.

Порядок проведения испытаний:

испытания защиты от некорректных действий пользователей и ошибочных исходных данных;

испытания корректности взаимодействия основной игры и мини-игры, правильная закраска выбранных элементов.

# 6 Методы испытаний

Методы используемых испытаний сведены в таблицу 1 «Методика проверки».

Таблица 1 – Методика проверки

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование проверки | Выполняемые действия | Ожидаемый результат |
| 1 | Запуск игры | Пользователь нажимает кнопку меню «Игра», затем производить выбор мини-игры и рисунка по средствам нажатия на них. | Результат выбора мини-игры и рисунка это появление на экране выбранной мини-игры (в левой части экрана) и выбранного рисунка (в правой части экрана). |
| 2 | Настройки игры | Пользователь нажимает кнопку меню «Настройки». | Появление окна параметров игры. |
| 3 | Авторы | Пользователь нажимает кнопку меню «Авторы». | На экране появляется информация о программном продукте. |
| 4 | Возврат в меню | Пользователь нажимает кнопку в левом нижнем углу находясь в окне «Настройки» или «Авторы» | Возвращение к главному меню. |
| 6 | Работа мини-игры «Линии» | Пользователь составляет линию из шаров одного цвета длины не менее чем 5, посредством нажатия мыши по шару и последующие нажатие на пустую клетку. | Составленная линию исчезает и происходит покраска элемента закраски. |
| 9 | Отсутствие пути для шара в «Линии» | Пользователь пытается передвинуть шар в пустую клетку, до которой для выбранного шара нет пути в вертикальном и горизонтальном на правлении. | Перемещение шара не происходит и отменяется его выбор. |
| 10 | Завершение работы | Пользователь закрывает приложение | Информация о пользователе удаляется из приложения для управления сообщениями чата |

Таблица 1 может быть дополнена в процессе разработки приложения.